

UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU DIN BUCUREȘTI

APROBAT

FACULTATEA DE INFORMATICĂ

DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ

PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ

FORMA DE ÎNVĂȚĂMÎNT: ID

DURATA STUDIILOR: 3 ANI

SERIA 2020-2023

ANUL DE STUDII: I



RECTOR,
Prof. univ. dr. Daniel COCHIOR



PREȘEDINTE CONSILIU DE ADMINISTRAȚIE,
Prof. univ. dr. Iosif R. URS

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÎNT
pentru anul universitar 2020-2021

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 1					Semestrul 2						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
I		DISCIPLINE OBLIGATORII													
1	I.1.1.1	Calcul diferențial și integral	DF	28	8	20	-	6	-	-	-	-	-	E1	
2	I.1.1.2	Logică matematică și computațională	DF	28	8	20	-	5	-	-	-	-	-	V1	
3	I.1.1.3	Arhitectura sistemelor de calcul	DF	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E1	
4	I.1.1.4	Sisteme de operare	DF	28	-	-	28	6	-	-	-	-	-	E1	
5	I.1.1.5	Fundamentele programării	DF	28	-	-	28	6	-	-	-	-	-	E1	
6	I.1.1.6	Comunicare de specialitate în limba engleză (I)	DC	14	4	10	-	2	-	-	-	-	-	V1	
7	I.1.2.7	Comunicare de specialitate în limba engleză (II)	DC	-	-	-	-	-	14	4	10	-	2	V2	
8	I.1.2.8	Fundamentele algebrice ale informaticii	DF	-	-	-	-	-	28	4	10	14	5	E2	
9	I.1.2.9	Calcul numeric	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	V2	
10	I.1.2.10	Dezvoltarea aplicațiilor Web	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E2	
11	I.1.2.11	Algoritmica grafurilor	DF	-	-	-	-	-	28	4	10	14	5	E2	
12	I.1.2.12	Programare procedurală	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	5	E2	
13	I.2.2.13	Practică de specialitate*	DS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	V2	

* durata stagiului de practică=60 ore

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA		NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 1					Semestrul 2						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
II		DISCIPLINE OBLIGATORII CU CREDITE SUPLIMENTARE													
14	I.1.1.14	Educație fizică (I)	DC	7	4	3	-	1	-	-	-	-	-	V1	
15	I.1.2.15	Educație fizică (II)	DC	-	-	-	-	-	7	4	3	-	1	V2	
III		DISCIPLINE OPȚIONALE													
16	I.1.2.16	Redactare și comunicare științifică și profesională	DC	-	-	-	-	-	28	8	20	-	3	V2	Se alege o disciplină opțională dintre 16 și 17
17	I.1.2.17	Istoria sistemelor de calcul	DC	-	-	-	-	-	28	8	20	-	3	V2	
TOTAL ORE ȘI CREDITE				161	24	53	84	30	189	24	53	112	28		
TOTAL GENERAL				322					378						
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=3					E=4, V=4						
IV		DISCIPLINE FACULTATIVE													
18	I.1.2.18	Programare în Matlab	DS	-	-	-	-	-	14	-	-	28	4	V2	

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs

L – laborator

S – seminar

Cr – credite

E1, E2 – examen sem. 1, 2

V1, V2 – verificare pe parcurs sem. 1, 2

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specialitate

DC = disciplină complementară

DECAN,
Conf. univ. dr. ing. Iustin Priescu

Director Departament Informatică,
Conf. univ. dr. Daniela Joița

UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU DIN BUCUREȘTI

FACULTATEA DE INFORMATICĂ

DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ

PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ

FORMA DE ÎNVĂȚĂMÎNT: ID

DURATA STUDIILOR: 3 ANI

SERIA 2019-2022

ANUL DE STUDII: II



RECTOR,
Prof. univ. dr. Daniel COCHIOR

APROBAT

PREȘEDINTE CONȘILIU DE ADMINISTRAȚIE,

Prof. univ. dr. Iosif R. URS



PLAN DE ÎNVĂȚĂMÎNT
pentru anul universitar 2020-2021

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 3					Semestrul 4						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
I		DISCIPLINE OBLIGATORII													
1	I.2.3.1	Probabilități și statistică	DF	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E3	
2	I.2.3.2	Algoritmi și structuri de date	DF	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E3	
3	I.2.3.3	Tehnici avansate de programare	DS	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E3	
4	I.2.3.4	Ecuatii diferențiale și sisteme dinamice	DC	28	4	10	14	5	-	-	-	-	-	V3	
5	I.2.3.5	Programare orientată obiect	DS	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E3	
6	I.2.3.6	Comunicare de specialitate în limba engleză (III)	DC	14	4	10	-	2	-	-	-	-	-	V3	
7	I.2.4.7	Criptografie	DS	-	-	-	-	-	28	4	10	14	5	E4	
8	I.2.4.8	Metode avansate de programare	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	5	E4	
9	I.2.4.9	Baze de date	DF	-	-	-	-	-	28	4	10	14	5	E4	
10	I.2.4.10	Concepte de afaceri in IT	DC	-	-	-	-	-	14	4	10	-	2	V4	
11	I.2.4.11	Etică profesională și proprietate intelectuală	DC	-	-	-	-	-	28	4	10	-	3	V4	
12	I.2.4.12	Practică de specialitate*	DS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	V4	

* durata stagiului de practică=60 ore

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 3					Semestrul 4						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
II		DISCIPLINE OBLIGATORII CU CREDITE SUPPLEMENTARE													
13	I.2.3.13	Educație fizică (III)	DC	7	4	3	-	1	-	-	-	-	-	V3	
14	I.2.4.14	Educație fizică (IV)	DC	-	-	-	-	-	7	4	3	-	1	V4	
III		DISCIPLINE OPȚIONALE													
15	I.2.4.15	Tehnologii WEB	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E4	Se alege o disciplină opțională dintre 15 și 16
16	I.2.4.16	Medii vizuale de programare	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E4	
17	I.2.4.17	Verificarea și validarea sistemelor software	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	V4	Se alege o disciplină opțională dintre 17 și 18
18	I.2.4.18	Managementul proiectelor informatice	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	V4	
19	I.2.4.19	Grafică pe calculator	DS	14	-	-	14	3	-	-	-	-	-	V3	Se alege o disciplină opțională dintre 19 și 20
20	I.2.4.20	Cercetări operaționale	DS	14	-	-	14	3	-	-	-	-	-	V3	
TOTAL ORE ȘI CREDITE				175	12	23	140	30	189	20	43	112	30		
TOTAL ORE				350					364						
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=4					E=4, V=5						
IV		DISCIPLINE FACULTATIVE													
21	I.2.3.21	Metode formale în informatică	DS	14	-	-	14	3	-		-	-	-	V3	

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs

E3, E4 – examen sem. 3, 4

L – laborator

V3, V4 – verificare pe parcurs sem. 3, 4

S – seminar

Cr – credite

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specialitate

DC = disciplină complementară

DECAN,

Conf. univ. dr. ing. Iustin Priescu

Director Departament Informatică,

Conf. univ. dr. Daniela Joița

UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU DIN BUCUREȘTI

FACULTATEA DE INFORMATICĂ

DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ

PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ

FORMA DE ÎNVĂȚĂMÎNT: ID

DURATA STUDIILOR: 3 ANI

SERIA 2018-2021

ANUL DE STUDII: III



APROBAT

RECTOR,

Prof. univ. dr. Daniel COCÎLOR

PREȘEDINTE CONSILIU DE ADMINISTRAȚIE,

Prof. univ. dr. Iosif R. URS



PLAN DE ÎNVĂȚĂMÎNT
pentru anul universitar 2020-2021

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 5					Semestrul 6						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
1		DISCIPLINE OBLIGATORII													
1	I.3.5.1	Modelare și simulare	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	E5	
2	I.3.5.2	Sisteme de gestiune a bazelor de date	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	E5	
3	I.3.5.3	Inginerie software	DS	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	E5	
4	I.3.5.4	Rețele de calculatoare	DF	28	-	-	28	5	-	-	-	-	-	V5	
5	I.3.5.5	Inteligență artificială	DF	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	V5	
6	I.3.6.6	Comerț electronic	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E6	
7	I.3.6.7	Limbaje formale, automate și calculabilitate	DF	-	-	-	-	-	28	-	-	14	4	V6	
8	I.3.6.8	Cloud computing	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E6	
9	I.3.6.9	Securitatea sistemelor informatice	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	E6	
10	I.3.6.10	Elaborarea lucrării de licență*	DS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	V6	

* 2 săptămâni (după sesiunea a II-a): 10 zile x 6 ore = 60 ore

Nr. crt.	CODUL DISCIPLINEI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE										Forma de verificare	Obs.
				Semestrul 5					Semestrul 6						
				SI	AT	TC	AA	Cr.	SI	AT	TC	AA	Cr.		
II		DISCIPLINE OPȚIONALE													
11	I.3.5.11	Proiectarea interfețelor grafice	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	V5	Se alege o disciplină opționala dintre 11 și 12
12	I.3.5.12	Medii și instrumente de programare	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	V5	
13	I.3.5.13	Dezvoltarea aplicațiilor mobile	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	E5	Se alege o disciplină opțională dintre 13 și 14
14	I.3.5.14	Big data	DS	28	-	-	28	4	-	-	-	-	-	E5	
15	I.3.6.15	Interfețe om-calculator și robotică	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	V6	Se alege o disciplină opțională dintre 15 și 16
16	I.3.6.16	Tehnici de optimizare	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	4	V6	
17	I.3.6.17	Tehnici de data mining	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	14	4	V6	Se alege o disciplină opțională dintre 17 și 18
18	I.3.6.18	Învățare automată	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	14	4	V6	
19	I.3.6.19	Administrarea rețelelor de calculatoare	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	14	4	E6	Se alege o disciplină opțională dintre 19 și 20
20	I.3.6.20	Metode formale în informatică	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	14	4	E6	
TOTAL ORE ȘI CREDITE				196	0	0	196	30	196	0	0	154	26		
TOTAL ORE				392					350						
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=3					E=4, V=4						
III		DISCIPLINE FACULTATIVE													
21	I.3.5.21	Programare concurrentă și distribuită	DS	28	4	10	14	5	-	-	-	-	-	V5	
22	I.3.6.22	Programare funcțională	DS	-	-	-	-	-	28	4	10	14	5	V6	
22	I.3.6.23	Programare logică	DS	-	-	-	-	-	28	-	-	28	5	V6	

Examen de licență - 10 credite Proba 1. Cunoștințe fundamentale și de specialitate (proba scrisă) - 4 credite

Proba 2. Susținerea lucrării de licență (proba orală) - 6 credite

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs

L – laborator

S – seminar

Cr – credite

E5, E6 – examen sem. 5, 6

V5, V6 – verificare pe parcurs sem. 5, 6

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specialitate

DC = disciplină complementară

DECAN,
Conf. univ. dr. ing. Iustin Priescu

Director Departament Informatică,
Conf. univ. dr. Daniela Joița