Bibliografie: 1.Liviu Negrescu, Limbajele C și C++ pentru începători (vol. I), Editura Albastră, 2012. 2.Bruce Eckel, Thinking in C, 2007 (manual electronic). 3.Brian Kernighan, Dennis Ritchie, Limbajul C, Editura Teora, 2000.  Programare în Python: 1.Instrucțiuni de control; 2.Colecții de date (liste, tupluri, mulțimi, dicționare); 3.Funcții. Funcții predefinite. Funcții definite de către utilizator. Bibliografie: 1.M. Summerfield, Programming in Python 3, Addison-Wesley, 2009. 2.M. Lutz, Learning Python, O’Reilly (ediția a 5-a), 2013. 3.M.T. Goodrich, R. Tamassia, M.H. Goldwasser, Data Structures and Algorithms in Python, Wiley, 2013.  Tehnici avansate de programare: 1.Metoda Backtracking. Implementare și aplicații; 2.Metoda Divide et Impera. Exemple de aplicații; 3.Metoda Greedy. Prezentare și aplicații. Bibliografie: 1.Thomas Cormen, Charles Leiserson, Ronald Rivest – Introducere în algoritmi, Ed. Byblos, 2004.  2.Horia Georgescu – Tehnici de programare, Ed. Universității Bucureşti, 2005. 3.Jon Kleinberg, Eva Tardos – Algorithm Design, Addison Wesley, 201