

UNIVERSITATEA **TITU MAIORESCU** DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE INFORMATICĂ
 DOMENIUL DE LICENȚĂ: **INFORMATICĂ**
 PROGRAMUL DE STUDII: **INFORMATICĂ**
 FORMA DE ÎNVĂȚĂMÂNT: **IF**
 DURATA STUDIILOR: **3 ANI**
 SERIA **2025-2028**
 ANUL DE STUDII: **II**

APROBAT,

RECTOR,
 Prof. univ. dr. Daniel COCHIOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
 pentru anul universitar 2026-2027

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGO RIA FORMAT IVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de veri- ficare	Obs.
				Semestrul 3				Semestrul 4					
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.		
I		DISCIPLINE OBLIGATORII											
1	I.2.3.1	Probabilități și statistică	DF	2	-	2	4	-	-	-	-	E3	
2	I.2.3.2	Structuri de date și algoritmi fundamentali	DF	2	-	2	5	-	-	-	-	E3	
3	I.2.3.3	Proiectarea algoritmilor	DF	2	-	2	5	-	-	-	-	E3	
4	I.2.3.4	Ecuatii diferențiale și sisteme dinamice	DS	2	1	1	4	-	-	-	-	V3	
5	I.2.3.5	Programare orientată pe obiect (C++)	DF	2	-	2	5	-	-	-	-	E3	
6	I.2.3.6	Etică și integritate academică	DC	2	1	-	3	-	-	-	-	V3	
7	I.2.4.7	Comunicare de specialitate în limba engleză (III)	DC	1	1	-	2	-	-	-	-	V3	
8	I.2.4.8	Criptografie	DF	-	-	-	-	2	1	1	5	E4	
9	I.2.4.9	Programare avansată (Java)	DF	-	-	-	-	2	-	2	5	E4	
10	I.2.4.10	Baze de date	DF	-	-	-	-	2	1	1	4	E4	
11	I.2.4.11	Programare Web	DF	-	-	-	-	2	-	2	5	E4	
12	I.2.4.12	Verificarea și validarea sistemelor software	DC	-	-	-	-	2	-	2	4	V4	
13	I.2.4.13	Practică de specialitate*	DS	-	-	-	-	-	-	4	4	V4	

* durata stagiului de practică = 56 ore (pe parcursul semestrului sau comasat)

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGO RIA FORMAT IVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de veri ficare	Obs.	
				Semestrul 3				Semestrul 4						
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.			
II		DISCIPLINE OBLIGATORII CU CREDITE SUPLIMENTARE												
14	I.2.3.14	Educație fizică (III)	DC	-	1	-	1	-	-	-	-	V3		
15	I.2.4.15	Educație fizică (IV)	DC	-	-	-	-	-	1	-	1	V4		
III		DISCIPLINE OPȚIONALE												
16	I.2.4.16	Managementul proiectelor IT	DS	-	-	-	-	1	-	2	3	V4	Se alege o disciplină opțională dintre 16 și 17	
17	I.2.4.17	Concepte de afaceri în IT	DS	-	-	-	-	1	-	2	3	V4		
18	I.2.4.18	Grafică pe calculator	DS	1	-	1	2	-	-	-	-	V3	Se alege o disciplină opțională dintre 18 și 19	
19	I.2.4.19	Medii vizuale de programare	DS	1	-	1	2	-	-	-	-	V3		
TOTAL ORE ȘI CREDITE				14	4	10	30	11	3	14	30			
TOTAL ORE				28				28						
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=5				E=4, V=4						
IV		DISCIPLINE FACULTATIVE												
19	I.2.3.19	Metode formale în informatică	DS	1	-	1	3	-	-	-	-	V3		
20	P.P.2.1.21	Pedagogie II - Teoria și metodologia instruirii, teoria și metodologia evaluării	DC	2	2	-	5	-	-	-	-	E3	Discipline din planul de învățământ al Programului de studii psihopedagogice - nivelul I	
21	P.P.2.2.22	Didactica specializării	DC	-	-	-	-	2	2	-	5	E4		

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs

L – laborator

S – seminar

Cr – credite

E3, E4 – examen sem. 3, 4

V3, V4 – verificare pe parcurs sem. 3, 4

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specializare

DC = disciplină complementară

DECAN,
Conf. univ. dr. Daniela Joița

Director Departament Informatică,
Conf. univ. dr. Tudor Cătălin Apostolescu