

UNIVERSITATEA **TITU MAIORESCU** DIN BUCUREȘTI
 FACULTATEA DE INFORMATICĂ
 DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ
 PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ
 FORMA DE ÎNVĂȚĂMÂNT: IF
 DURATA STUDIILOR: 3 ANI
 SERIA 2023-2026
 ANUL DE STUDII: III

APROBAT,

 RECTOR,
 Prof. univ. dr. Daniel COCHIOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
 pentru anul universitar 2025-2026

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGORI A FORMATI VĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de veri- ficare	Obs.
				Semestrul 5				Semestrul 6					
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.		
I		DISCIPLINE OBLIGATORII											
1	I.3.5.1	Introducere în Internetul Lucrurilor (IoT)	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	
2	I.3.5.2	Sisteme de gestiune a bazelor de date	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	
3	I.3.5.3	Inginerie software	DS	2	-	2	5	-	-	-	-	E5	
4	I.3.5.4	Rețele de calculatoare	DF	2	-	2	5	-	-	-	-	V5	
5	I.3.5.5	Inteligență artificială	DF	2	-	2	4	-	-	-	-	V5	
6	I.3.6.6	Comerț electronic	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
7	I.3.6.7	Limbaje formale, automate și calculabilitate	DF	-	-	-	-	2	-	1	3	V6	
8	I.3.6.8	Cloud computing	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
9	I.3.6.9	Securitatea sistemelor informatice	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
10	I.3.6.10	Practică de specialitate*	DS	-	-	-	-	-	-	-	2	V6	
11	I.3.6.11	Elaborarea lucrării de licență**	DS	-	-	-	-	-	-	-	2	V6	

* durata stagiului de practică = 60 ore

** durata pregătirii pentru elaborarea lucrării de licență = 60 ore

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGORI A FORMATI VĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de veri- ficare	Obs.
				Semestrul 5				Semestrul 6					
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.		
II		DISCIPLINE OPȚIONALE											
12	I.3.5.12	Proiectarea interfețelor utilizator	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	V5	Se alege o disciplină optionala dintre 12 și 13
13	I.3.5.13	Medii și instrumente de programare	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	V5	
14	I.3.5.14	Dezvoltarea aplicațiilor mobile	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	Se alege o disciplină opțională dintre 14 și 15
15	I.3.5.15	Big data	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	
16	I.3.6.16	Tehnici de data mining	DS	-	-	-	-	2	-	1	4	V6	Se alege o disciplină opțională dintre 16 și 17
17	I.3.6.17	Învățare automată	DS	-	-	-	-	2	-	1	4	V6	
18	I.3.6.18	Administrarea rețelelor de calculatoare	DS	-	-	-	-	2	-	1	3	E6	Se alege o disciplină opțională dintre 18 și 19
19	I.3.6.19	Metode formale în informatică	DS	-	-	-	-	2	-	1	3	E6	
20	I.3.6.20	Interfețe om-calculator și robotică	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	V6	Se alege o disciplină opțională dintre 20 și 21
21	I.3.6.21	Tehnici de optimizare	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	V6	
TOTAL ORE ȘI CREDITE				14	0	14	30	14	0	11	30		
TOTAL ORE				28				25					
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=3				E=4, V=5					
III		DISCIPLINE FACULTATIVE											
21	I.3.5.21	Programare concurentă și distribuită	DS	2	1	1	5	-	-	-	-	V5	
22	I.3.6.22	Programare funcțională	DS	-	-	-	-	2	1	1	5	V6	
23	I.3.6.23	Programare logică	DS	-	-	-	-	2	-	2	5	V6	

Examen de licență - 10 credite

Proba 1. Cunoștințe fundamentale și de specialitate (proba scrisă) - 4 credite

Proba 2. Susținerea lucrării de licență (proba orală) - 6 credite

IV		DISCIPLINE FACULTATIVE											
24	P.P.3.1.1	Instruire asistată de calculator	DC	1	1	-	2	-	-	-	-	V5	Discipline din planul de învățământ al Programului de studii psihopedagogice - nivelul I/ *Perioada de practică este de 12 săptămâni/ Examen absolvire nivelul I - 5 credite
25	P.P.3.2.2	Managementul clasei de elevi	DC	-	-	-	-	1	1	-	3	E6	
26	P.P.3.1.3	Practică pedagogică în învăț. preuniversitar obligatoriu I	DC	-	3	-	3	-	-	-	-	V5	
27	P.P.3.2.4	Practică pedagogică în învăț. preuniversitar obligatoriu II*	DC	-	-	-	-	-	3	-	2	V6	

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs
L – laborator
S – seminar
Cr – credite

E5, E6 – examen sem. 5, 6

V5, V6 – verificare pe parcurs sem. 5, 6

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specialitate

DC = disciplină complementară

Modalitatea de desfășurare a activităților didactice în anul universitar 2025-2026:

Semestrul I	Săptămânile 1 - 9 activități față în față în spațiul universitar;	29.09.2025 - 30.11.2025	(9 săptămâni)
	Săptămânile 10 - 13 online sincron;	01.12.2025 - 21.12.2025 și 05.01.2026-11.01.2026	(4 săptămâni)
	Săptămâna 14 - față în față în spațiul universitar;	12.01.2026 - 18.01.2026	(1 săptămână)
Semestrul II	Săptămânile 1 - 9 activități față în față în spațiul universitar;	16.02.2026 - 19.04.2026	(9 săptămâni)
	Săptămânile 10 - 13 online sincron;	20.04.2026 - 17.05.2026	(4 săptămâni)
	Săptămâna 14 - față în față în spațiul universitar;	18.05.2026 - 24.05.2026	(1 săptămână)

Distribuirea numărului de ore destinate activităților didactice de predare și aplicații practice în modul de organizare mixt

La fiecare disciplină cu 28 de ore de curs /semestru - 8 ore se vor desfășura online sincron

La fiecare disciplină cu 14 de ore de curs /semestru - 3 ore se vor desfășura online sincron

La fiecare disciplină cu 28 de ore de seminar sau laborator /semestru - 7 ore se vor desfășura online sincron

La fiecare disciplină cu 14 de ore de seminar sau laborator /semestru - 3 ore se vor desfășura online sincron

Total ore activitati de invatare-predare	392	din care online	112 reprezentand	28.6%	in limita maxima permisa de 40%
Total ore aplicatii practice	350	din care online	87.5 reprezentand	25.0%	in limita maxima permisa de 25%

Conform standardelor ARACIS, ponderea maxima a activitatilor online sincron pe tipurile de activitati pentru domeniul de studii universitare INFORMATICA este:

Activitati de invatare-predare	40%
Aplicatii practice si cercetare	25%

DECAN,
Conf. univ. dr. Daniela Joița

Director Departament Informatică,
Conf. univ. dr. Tudor Cătălin Apostolescu