

UNIVERSITATEA *TITU MAIORESCU* DIN BUCUREȘTI
 FACULTATEA DE INFORMATICĂ
 DOMENIUL DE LICENȚĂ: INFORMATICĂ
 PROGRAMUL DE STUDII: INFORMATICĂ
 FORMA DE ÎNVĂȚĂMÂNT: IF
 DURATA STUDIILOR: 3 ANI
 SERIA 2025-2028
 ANUL DE STUDII: III

APROBAT,

 RECTOR,
 Prof. univ. dr. Daniel COCHIOR

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
 pentru anul universitar 2027-2028

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGORI A FORMATI VĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de veri ficare	Obs.
				Semestrul 5				Semestrul 6					
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.		
I		DISCIPLINE OBLIGATORII											
1	I.3.5.1	Introducere în Internetul Lucrurilor (IoT)	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	
2	I.3.5.2	Sisteme de gestiune a bazelor de date	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	
3	I.3.5.3	Inginerie software	DS	2	-	2	5	-	-	-	-	E5	
4	I.3.5.4	Rețele de calculatoare	DF	2	-	2	5	-	-	-	-	V5	
5	I.3.5.5	Inteligență artificială	DF	2	-	2	4	-	-	-	-	V5	
6	I.3.6.6	Comerț electronic	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
7	I.3.6.7	Limbaje formale și compilatoare	DF	-	-	-	-	1	-	1	2	V6	
8	I.3.6.8	Cloud computing	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
9	I.3.6.9	Securitatea sistemelor informatice	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	E6	
10	I.3.6.10	Învățare automată	DS	-	-	-	-	1	-	2	3	V6	
11	I.3.6.11	Practică de specialitate*	DS	-	-	-	-	-	-	4	4	V6	
12	I.3.6.12	Elaborarea lucrării de licență**	DS	-	-	-	-	-	-	-	2	V6	

* durata stagiului de practică = 56 ore (pe parcursul semestrului sau comasat)

** durata pregătirii pentru elaborarea lucrării de licență = 56 ore

Nr. crt.	CODUL DISCIPLIN EI	DISCIPLINA	CATEGORIA FORMATIVĂ	NR. ORE / SĂPT. ȘI NR. CREDITE								Forma de verificare	Obs.	
				Semestrul 5				Semestrul 6						
				C	S	L	Cr.	C	S	L	Cr.			
II		DISCIPLINE OPȚIONALE												
13	I.3.5.13	Proiectarea interfețelor utilizator	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	V5	Se alege o disciplină opționala dintre 13 și 14	
14	I.3.5.14	Medii și instrumente de programare	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	V5		
15	I.3.5.15	Dezvoltarea aplicațiilor mobile	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5	Se alege o disciplină opțională dintre 15 și 16	
16	I.3.5.16	Big data	DS	2	-	2	4	-	-	-	-	E5		
17	I.3.6.17	Administrarea rețelelor de calculatoare	DS	-	-	-	-	1	-	2	3	E6	Se alege o disciplină opțională dintre 17 și 18	
18	I.3.6.18	Metode formale în informatică	DS	-	-	-	-	1	-	2	3	E6		
19	I.3.6.19	Inteligență artificială aplicată în robotică	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	V6	Se alege o disciplină opțională dintre 19 și 20	
20	I.3.6.20	Tehnici de optimizare	DS	-	-	-	-	2	-	2	4	V6		
TOTAL ORE ȘI CREDITE				14	0	14	30	11	0	17	30			
TOTAL ORE				28					28					
EXAMENE/VERIFICĂRI PE PARCURS				E=4, V=3				E=4, V=5						
III		DISCIPLINE FACULTATIVE												
21	I.3.5.21	Programare concurentă și distribuită	DS	2	1	1	5	-	-	-	-	V5		
22	I.3.6.22	Programare funcțională	DS	-	-	-	-	2	1	1	5	V6		
23	I.3.6.23	Programare logică	DS	-	-	-	-	2	-	2	5	V6		

Examen de licență - 10 credite

Proba de evaluare a rezultatelor învățării dobândite (proba scrisă) - 4 credite

Proba de prezentare și susținere publică a lucrării de licență (proba orală) - 6 credite

IV		DISCIPLINE FACULTATIVE											
24	P.P.3.1.1	Instruire asistată de calculator	DC	1	1	-	2	-	-	-	-	V5	Discipline din planul de învățământ al Programului de studii psihopedagogice - nivelul I/ *Perioada de practică este de 12 săptămâni/ Examen absolvire nivelul I - 5 credite
25	P.P.3.2.2	Managementul clasei de elevi	DC	-	-	-	-	1	1	-	3	E6	
26	P.P.3.1.3	Practică pedagogică în învăț. preuniversitar obligatoriu I	DC	-	3	-	3	-	-	-	-	V5	
27	P.P.3.2.4	Practică pedagogică în învăț. preuniversitar obligatoriu II*	DC	-	-	-	-	-	3	-	2	V6	

Codul disciplinei este alcătuit dintr-o literă urmată de trei cifre, după cum urmează:

litera – inițiala facultății

prima cifră – anul de studii

a doua cifră – semestrul (1, 2, 3, 4, 5, 6, ...)

a treia cifră – numărul curent al disciplinei

Legendă

C – curs E5, E6 – examen sem. 5, 6

L – laborator V5, V6 – verificare pe parcurs sem. 5, 6

S – seminar

Cr – credite

DF = disciplină fundamentală

DS = disciplină de specialitate

DC = disciplină complementară

DECAN,
Conf. univ. dr. Daniela Joița

Director Departament Informatică,
Conf. univ. dr. Tudor Cătălin Apostolescu